

BÉNÉVOLAT – VOLONTARIAT – QUEL IMPACT POUR NOS SOCIÉTÉS ?

La gestion d'une société musicale représente un travail exigeant, faisant appel à des compétences multiples touchant à des domaines aussi variés que la comptabilité, la fiscalité, le management, et la législation.

Et il est évident que la survie d'une société tient autant à sa vivacité artistique et aux talents de ses membres, qu'à la rigueur et à l'énergie de ceux qui en assument la gestion au quotidien.

C'est dans ce contexte que la FMH propose à ses sociétés membres une série de formations non musicales, essentiellement destinées à leurs gestionnaires, en vue de les soutenir dans leurs missions.

La prochaine de ces formations concernera l'occupation de bénévoles.

THÉMATIQUE : Le cadre légal entourant le volontariat et la loi sur le volontariat dans ses grandes lignes.

Analyse de situations pouvant concerner nos sociétés : Quelles tâches peuvent être effectuées sous le statut de volontaire ? Faut-il signer un contrat de volontariat ? Quelles assurances devons-nous prendre ? Quels sont nos devoirs en tant qu'organisation ? Est-ce que tout le monde peut faire du volontariat ? Volontaire ou participant, quelle différence ?

Si vous ou votre société êtes déjà confronté à des difficultés relatives à ce statut de bénévole, vous pouvez en faire part dès à présent à l'adresse alainmayaux@yahoo.fr de manière à ce que nous puissions les intégrer à la formation.

PUBLIC CIBLE : Tout membre d'une société musicale, musicien ou membre du comité, intéressé par le fonctionnement de sa société. Aucune compétence juridique ou autre n'est requise. Plusieurs membres par société sont possibles.

LA PARTICIPATION EST GRATUITE.

FORMATRICE : Mme Sarah BAY, de la Plateforme Francophone du Volontariat ASBL

DATE : le samedi 20 avril 2024, de 9h30 à 12h30

LIEU : à Mons, à la Co-Guest House, 11 boulevard Albert-Elisabeth.

INSCRIPTIONS : en cliquant sur le lien « [je m'inscris](#) » ou par mail à l'adresse secretaire@federationmusicalehainaut.be, avant le 10 avril 2024.